Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIRSI) **e-ISSN 2830-3954**
Volume: 2, Nomor : 3, September 2023 : 277-286 **p-ISSN 2830-6031**
https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/index

Sistem Informasi Jasa Sewa Jas dan Blazer Berbasis Web

Web-Based Suit and Blazer Rental Service Information System

Nurul Khofifah Siregar[1], Boni Oktaviana Sembiring[2], Dedy Irwan[3]
[1,2,3]Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Komputer Universitas Harapan Medan
E-mail: nkhofifahsrg@gmail.com

Abstrak

Industri penyewaan pakaian formal seperti jas dan blazer memiliki potensi pertumbuhan yang signifikan dalam beberapa tahun terakhir. Permintaan akan pakaian formal untuk berbagai acara seperti pernikahan, pesta, dan acara bisnis semakin meningkat. penyedia jasa sewa jas dan blazer masih mengelola bisnis mereka secara konvensional, menggunakan catatan manual dalam mengelola persediaan pakaian, pemesanan, dan pembayaran. Metode ini kurang efektif, pengembangan sistem informasi berbasis web untuk jasa sewa jas dan blazer menjadi sangat penting. Sistem informasi ini akan memberikan solusi efektif untuk mengelola persediaan pakaian, melakukan pemesanan secara online, memudahkan proses pembayaran, dan memberikan informasi yang akurat dan terkini kepada penyedia jasa maupun pelanggan.

Kata Kunci : website, jas dan blazer, metode waterfall

Abstract

The formal clothing rental industry such as suits and blazers has had significant growth potential in recent years. The demand for formal wear for various occasions such as weddings, parties and business events is increasing. Suit and blazer rental service providers still manage their business conventionally, using manual records in managing clothing inventory, orders and payments. This method is less effective, the development of a web-based information system for jacket and blazer rental services is very important. This information system will provide an effective solution for managing clothing inventory, placing orders online, facilitating the payment process, and providing accurate and up-to-date information to service providers and customers.

Keywords*: website,suits and blazers*

1. PENDAHULUAN

Industri penyewaan pakaian formal seperti jas dan blazer memiliki potensi pertumbuhan yang signifikan dalam beberapa tahun terakhir. Permintaan akan pakaian formal untuk berbagai acara seperti pernikahan, pesta, dan acara bisnis semakin meningkat. Namun, masih banyak tantangan yang dihadapi oleh penyedia jasa sewa dalam menjalankan bisnis mereka dengan efisien dan efektif. Saat ini, sebagian besar penyedia jasa sewa jas dan blazer masih mengelola bisnis mereka secara konvensional, menggunakan catatan manual dalam mengelola persediaan pakaian, pemesanan, dan pembayaran[1].

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

Metode ini sering kali menyebabkan kesalahan administrasi, ketidakakuratan persediaan, dan ketidakmudahan dalam melacak status pemesanan. Selain itu, proses pemesanan dan pembayaran yang dilakukan secara manual juga dapat memakan waktu yang lama dan membutuhkan interaksi langsung antara penyedia jasa dan pelanggan. Ini bisa menjadi kendala bagi pelanggan yang sibuk dan tidak memiliki waktu luang untuk datang langsung ke toko penyewaan untuk melakukan pemesanan[2].

Oleh karena itu, pengembangan sistem informasi berbasis web untuk jasa sewa jas dan blazer menjadi sangat penting. Sistem informasi ini akan memberikan solusi efektif untuk mengelola persediaan jas dan blazer, melakukan pemesanan secara online, memudahkan proses pembayaran, dan memberikan informasi yang akurat dan terkini kepada penyedia jasa maupun pelanggan. Melalui pengembangan sistem informasi berbasis web, penyedia jasa sewa jas dan blazer dapat meningkatkan efisiensi operasional mereka, meningkatkan pengalaman pelanggan, dan memperluas jangkauan bisnis mereka. Pelanggan akan lebih mudah melakukan pemesanan secara online dan mendapatkan informasi yang diperlukan tanpa harus datang ke tempat penyewaan secara fisik[3].

Berdasarkan penelitian terdahulu menurut [4] pada jurnal berjudul Analisis dan perancangan sistem informasi penyewaan baju berbasis Web, sistem aplikasi penyewaan baju berbasis web untuk mempermudah Customer dalam mencari baju-baju yang ingin disewa dan bisa diakses lewat internet tapa harus ke lokasi tempat penyewaan terlebih dahulu. [5] Mudahnya akses internet baik melalui wifi ataupun perangkat gadget memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi mengenai suatu produk atau jasa yang dicarinya. Dengan semakin majunya teknologi memungkinkan manusia untuk bertukar informasi dan data dengan mudah.

Aplikasi yang dibuat dikembangkan dengan menggunakan metode waterfall. Metode Waterfall, juga dikenal sebagai Model Linear Sequential, merupakan salah satu model SDLC yang terstruktur dan berurutan dalam pengembangan perangkat lunak. Metode waterfall menurut [6], model waterfall adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Model pengembangan ini bersifat linear dari tahap awal pengembangan sistem yaitu tahap perencanaan sampai tahap akhir pengembangan sistem yaitu tahap pemeliharaan. Wahid (2020) Tahapan berikutnya tidak akan dilaksanakan sebelum tahapan sebelumnya selesai dilaksanakan dan tidak bisa kembali atau mengulang ke tahap sebelumnya.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Jas dan Blazer

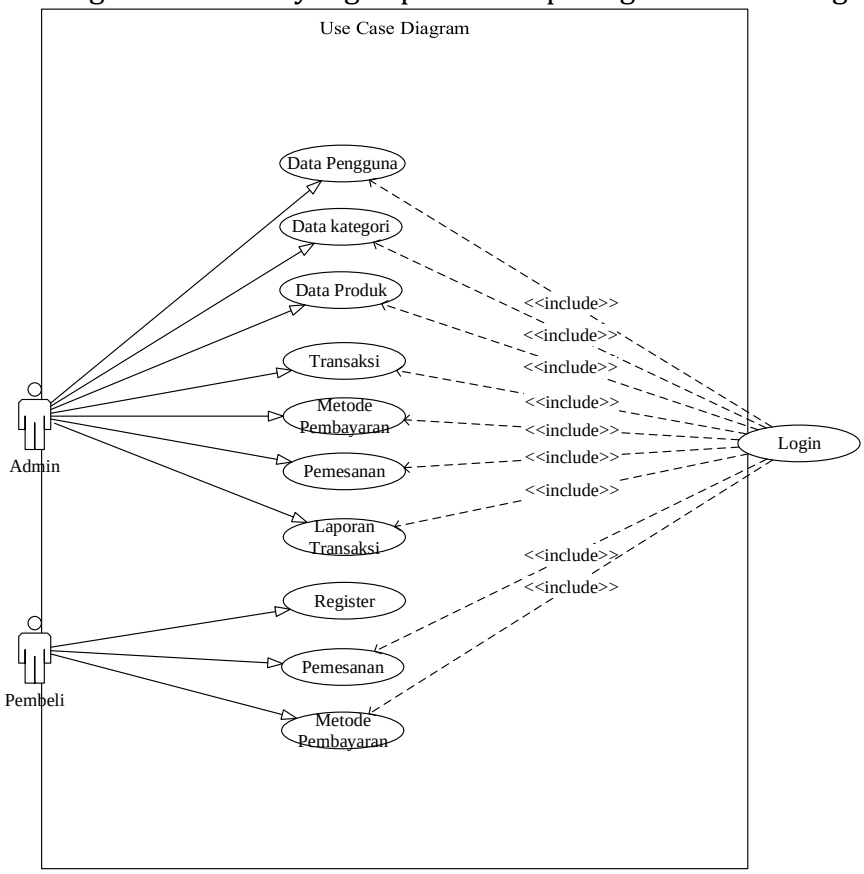
Jas dari bahasa Belanda jas, adalah pakaian resmi model Eropa, berlengan panjang dan dipakai di luar kemeja. Berdasarkan jumlah baris kancing di bagian depan, jas terdiri dari jas kancing sebaris (single breasted) dan jas kancing dua baris (double breasted).Blazer adaalah sejenis jaket yang dipakai sebagai pakaian yang santai namun tetap cukup rapi. Sebuah blazer bentuknya menyerupai jas dengan potongan yang lebih santai. Bahan untuk membuat blazer biasanya tahan lama, karena merupakan jaket olahraga luar ruangan. Blazer juga sering dijadikan sebagai

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

pakaian seragam.Blazer biasanya lebih kasual dalam pemakaiannya, dibandingkan dengan jas yang untuk keperluan formal. Blazer hanyalah jas dan dapat dipadupadankan dengan celana panjang kontras dan/atau jeans. Blazer lebih berat dibandingkan dengan jas, karena dimaksudkan sebagai jaket luar ruangan[7] .

2.2 Perancangan Sistem

Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakukan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Dapat dikatakan *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Maka digambarlah suatu bentuk diagram Use Case yang dapat dilihat pada gambar 1. sebagai berikut:



Gambar 1. Use Case Diagram

Keterangan Gambar 1. :
Terdapat dua aktor utama, yaitu Admin dan Pembeli, yang memiliki berbagai fungsi dan use case masing-masing. Use case pertama adalah untuk Admin, yang memiliki akses ke berbagai fungsi administratif dalam sistem. Admin dapat melakukan login ke sistem untuk mengakses dashboard administrasi. Setelah login, Admin dapat mengelola data kategori produk, yang mencakup penambahan, pengeditan, atau penghapusan kategori-kategori yang ada. Selain itu, Admin juga dapat mengelola

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

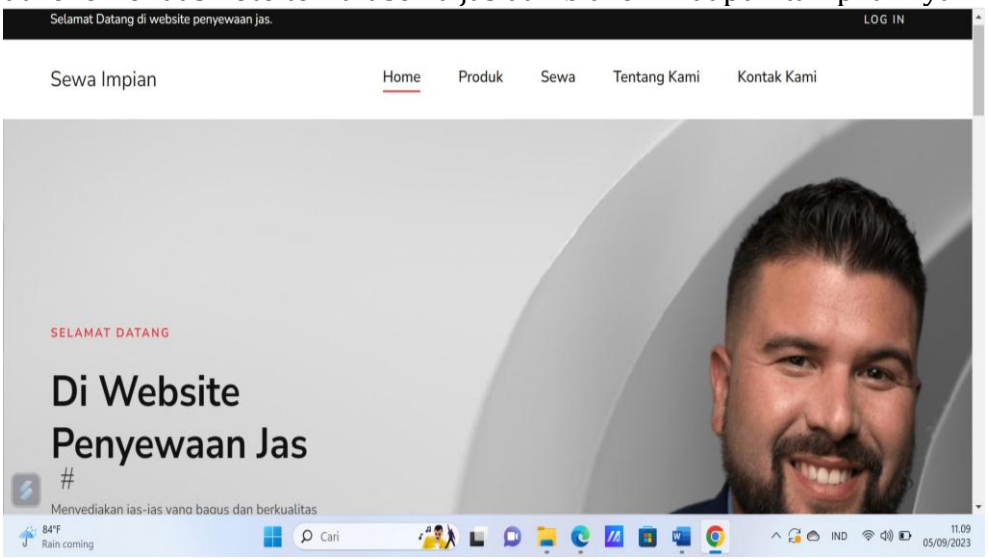
data produk dengan melakukan penambahan, pengeditan, atau penghapusan produk-produk yang tersedia di platform. Transaksi adalah bagian penting dari sistem, jadi Admin juga dapat memantau dan mengelola transaksi yang terjadi, termasuk konfirmasi pesanan dan pengelolaan metode pembayaran yang tersedia. Terakhir, Admin juga dapat menghasilkan laporan produk dan laporan transaksi untuk analisis dan pengambilan keputusan yang lebih baik dalam mengoperasikan bisnis e-commerce. Sementara itu, use case kedua adalah untuk Pembeli. Pembeli juga harus melakukan login ke sistem untuk mengakses akun pribadinya. Setelah login, Pembeli dapat melakukan pemesanan produk yang diinginkan. Selain itu, Pembeli juga harus memilih metode pembayaran yang sesuai untuk menyelesaikan transaksi.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah seluruh tahapan perancangan *Website jasa sewa jas dan blazer* diselesaikan. Maka yang dapat dilihat dibawah ini merupakan tampilan dan penjelasan dari *website* tersebut. Adapun hasilnya adalah sebagai berikut:

1. Halaman Beranda

Halaman ini berguna untuk menampilkan halaman awal saat pertama kali pengunjung mengakses *website* yang telah dirancang dimana pengujung dapat melihat rekomendasi foto terkait sewa jas dan blazer . Adapun tampilannya



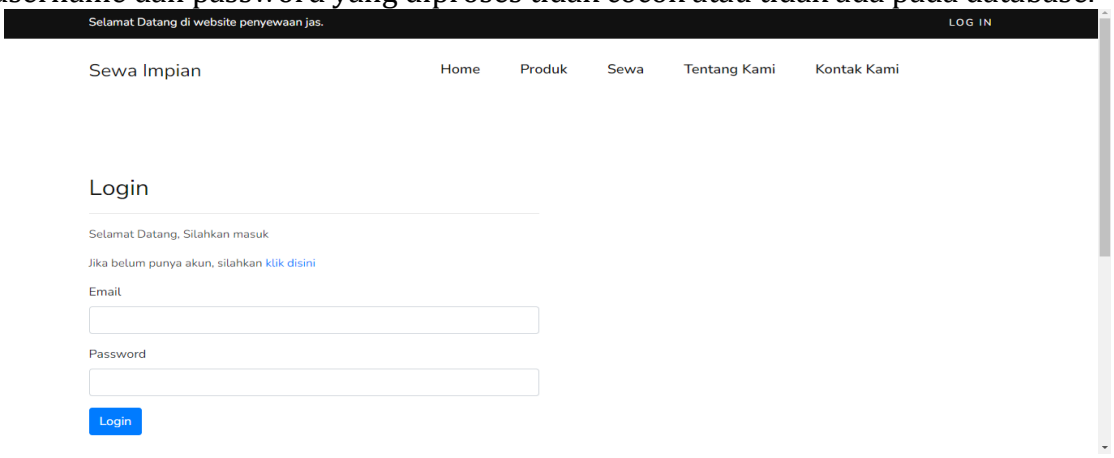
Gambar 2. Tampilan halaman Beranda

Keteragan Gambar 4.1 :
tampilan halaman branda ini dapat melihat produk,sewa, tentang kami, kontak kami apabila sudah login .Dan jika benar maka sistem akan menampilkan halaman bernada administrator dan selanjutnya admin dapat mengakses menu-menu yang disediakan sesuai dengan kebutuhan.

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

2. Halaman Login

Halaman Login berfungsi untuk menghubungkan pengguna menuju Menu Admin. Pada halaman ini admin harus menuliskan username dan password, selanjutnya klik tombol Login untuk memulai proses login. Login tidak akan berhasil jika username dan password yang diproses tidak cocok atau tidak ada pada database.

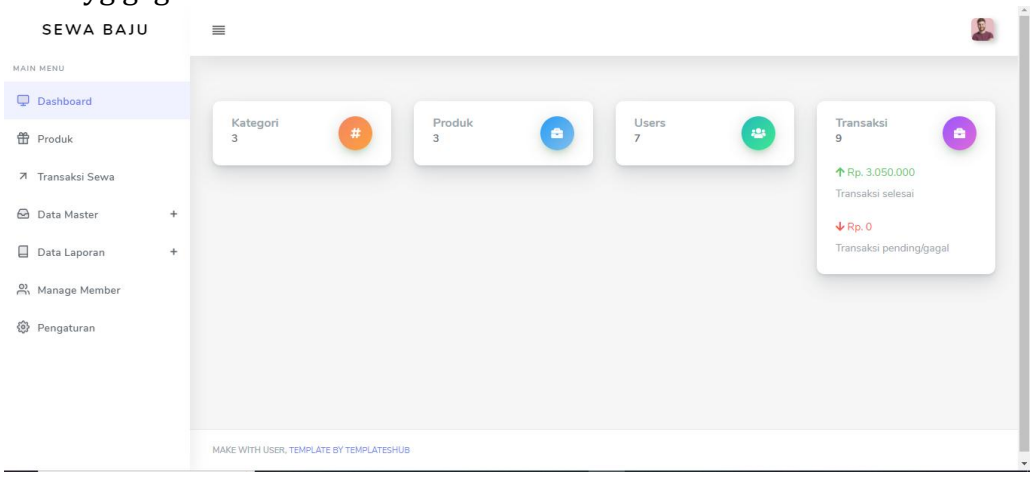


Gambar 3. Tampilan halaman *login*

Keterangan Gambar 4.2 :
Tampilan login admin hal yang pertama yang harus dilakukan oleh admin adalah masuk kehalaman login /halaman tampilan utama sistem. Kemudian melakukan pengisian username dan password pada form login. Jika username dan pasword yang di masukan salah, Maka sistem akan menampilkan form login kembali dan melakukan pengisian username dan password lagi. Dan jika benar maka sistem akan menampilkan halaman menu utama administrator dan selanjutnya admin dapat mengakses menu-menu yang disediakan sesuai dengan kebutuhan.

3. Halaman Dashboard

Pada halaman ini admin dapat melihat jumlah kategori, produk dan jumlah user. Halaman ini juga dapat melihat secara singkat jumlah transaksi yg berhasil dan transaksi yg gagal.



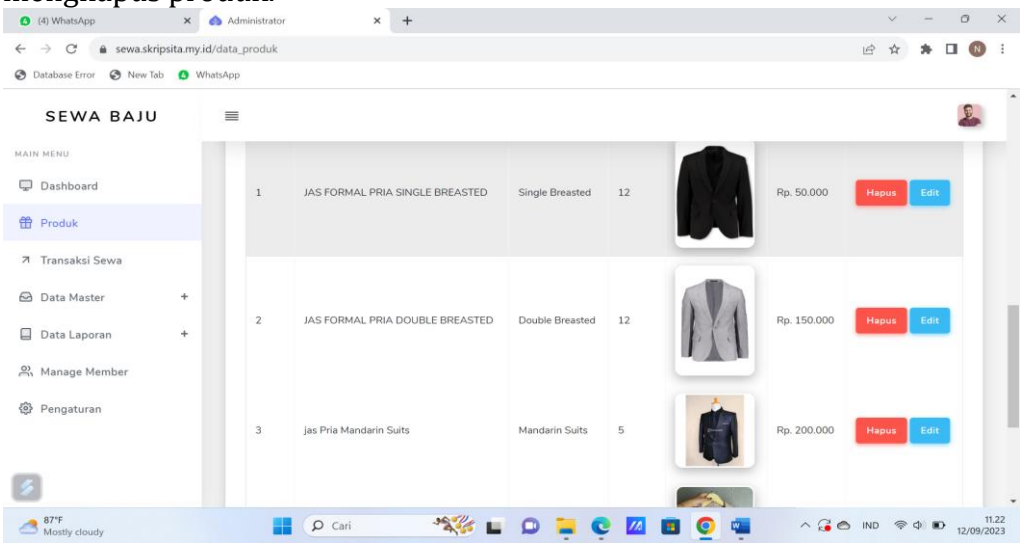
Gambar 4.Tampilan halaman Dashboard

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

Keterangan Gambar 4.3 :
produk dapat melihat berapa bnyak produk yang di jual. users dapat melihat berapa bnyak penyewa yang login. transaksi dapat melihat berapa saja transaksi yang masuk dan transaksi yang keluar.

4. Halaman Produk

Pada halaman ini admin dapat melihat produk, menambah produk, mengedit roduk dan menghapus produk.



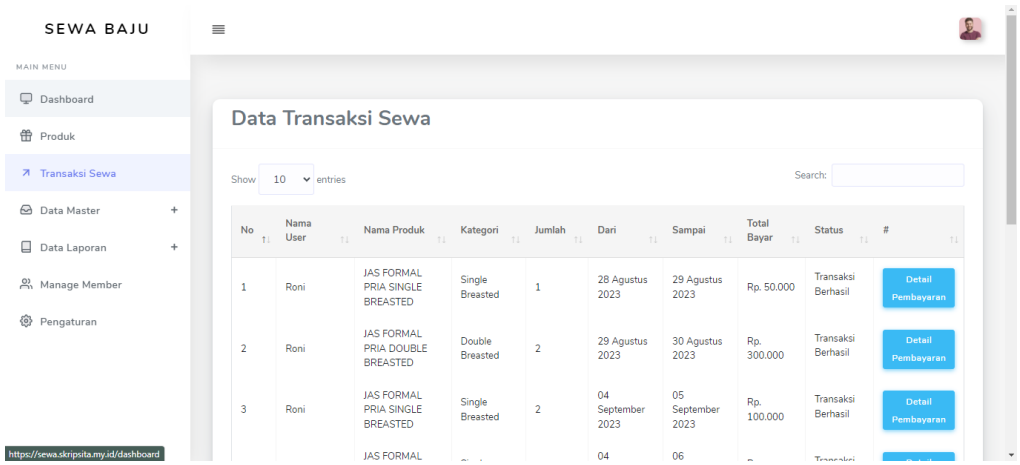
Gambar 5.Tampilan halaman produk

Keterangan Gambar 5 :
Pada halaman ini admin dapat mengelola data-data didalam menu produk seperti melihat produk, menambah produk, mengedit produk dan menghapus produk. Kemudian melakukan pengisian username dan password pada form login. Jika username dan pasword yang di masukan salah, Maka sistem akan menampilkan form login kembali dan melakukan pengisian username dan password lagi. Dan jika benar maka sistem akan menampilkan halaman menu utama administrator dan selanjutnya admin dapat mengakses menu-menu yang disediakan sesuai dengan kebutuhan.menampilkan data yang sesuai dengan apa yang admin masukkan didalam menu produk.

5. Halaman Data transaksi sewa

Pada halaman ini admin dapat melihat data pelanggan yang melakukan pengewaan jas dan blazer.

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

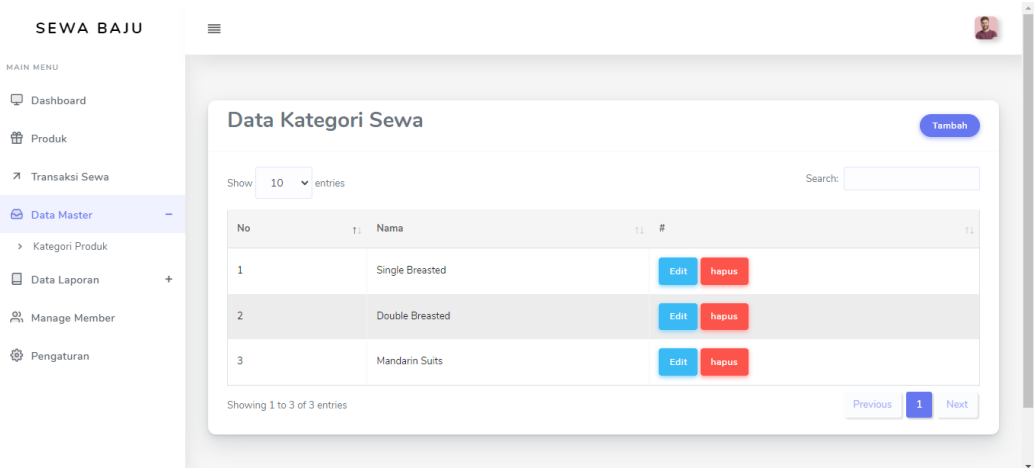


Gambar 6. Tampilan data transaksi sewa

Keterangan Gambar 6. :
Pada halaman transaksi menampilkan data transaksi sewa admin, pada halaman ini admin dapat melihat data pelanggan yang melakukan pengewaan jas dan blazer pada website ini. mulai dari nama user, nama produk yang akan disewa, katagori produk, jumblah produk yang disewa, tanggal penyewaan dan batas waktu sewa lalu total bayar dan detail pembayaran apakah user sudah membayar uang sewa pada produk tersebut.

6. Halaman Data kategori sewa

Halaman ini berisi data kategori sewa jas dan blazer.



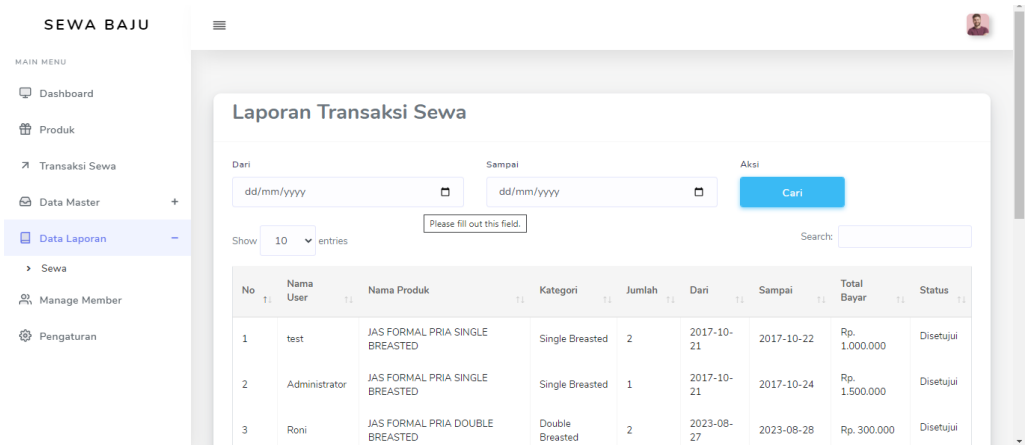
Gambar 7. Tampilan halaman data kategori sewa

Keterangan Gambar 7. :
Halaman ini berisi data kategori sewa jas dan blazer . Admin dapat mengelola data didalam halaman ini seperti menambahkan katagori sewa, mengedit dan menghapus data kategori. Maka sistem akan menampilkan data yang sesuai dengan apa yang admin masukkan didalam menu katagori sewa.

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

7. Halaman Laporan Transaksi Sewa

Halaman ini berisi data transaksi dari pelanggan.yang sudah melakukan penyewaan melalui website ini. Laporan juga bisa di liat sesai rentang waktu yang diinginkan.

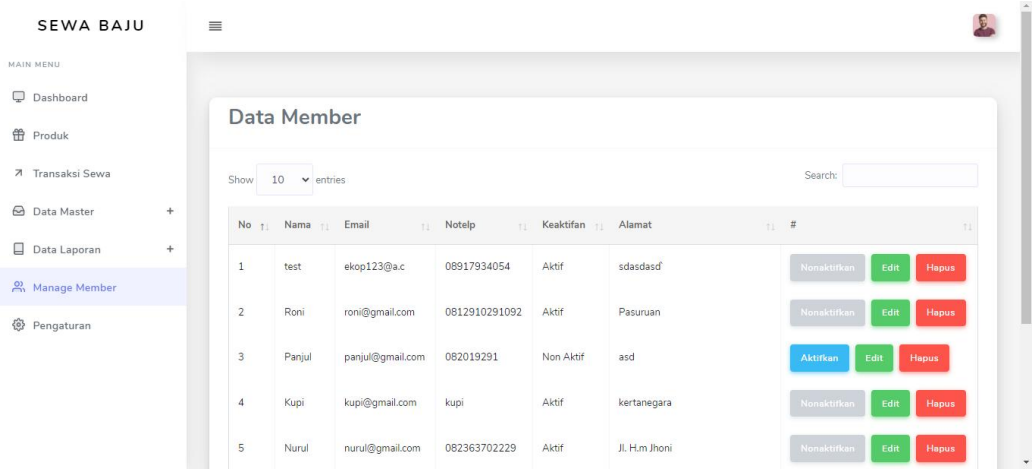


Gambar 8. Tampilan halaman Laporan transaksi sewa

Keterangan Gambar 8. :
Pada tampilan ini admin dapat melihat tdata pelanggan yang melakukan pengewaan jas dan blazer pada website ini. mulai dari nama user, nama produk yang akan disewa, katagori produk, jumblah produk yang disewa, tanggal penyewaan dan batas waktu sewa lalu total bayar dan detail pembayaran apakah user sudah membayar uang sewa pada produk tersebut.

8. Halaman Data member

Halaman ini berisi data member.

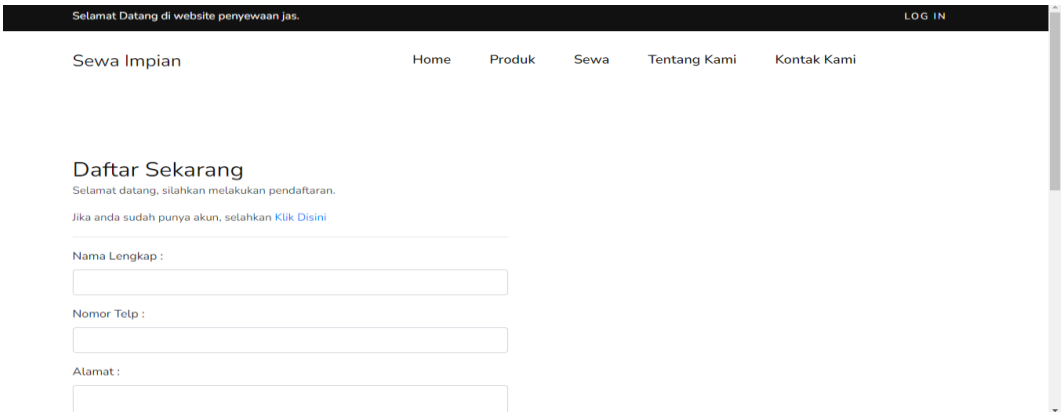


Gambar 9. Tampilan halaman data member

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

Keterangan Gambar 9. :
Pada tampilan halaman ini admin dapat melihat, Nama member, Email member , Alamat member, No tlp member, Member yang aktif atau yang tidak aktif

9. Halaman daftar pelanggan
Halaman ini untuk pelanggan yang ingin melakukan penyewaan jas dan blazer wajib membuat akun.



Gambar 10. Tampilan halaman daftar.

Keterangan Gambar 10. :
pada tampilan halaman daftar pelanggan ini ada hal yang pertama yang harus dilakukan oleh pelanggan melakukan pengisian nama lengkap no tlp dan alamat pada form daftar pelanggan . Jika nama lengkap dan no tlp yang di masukan salah, Maka sistem akan menampilkan form daftra kembali dan melakukan pengisian nama lengkap, no tlp dan alamat lagi. Dan jika benar maka sistem akan pelanggan dapat mengakses menu-menu yang disediakan sesuai dengan kebutuhan.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan pada penelitian dan pembahasan maka dapat diambil kesimpulan beberapa hal sebagai berikut :

1. Aplikasi ini akan digunakan oleh para pelanggan yang akan melakukan penyewaan dan juga para admin yang akan mengelola data – data penyewaan.
2. Web penyewaan jas dan blazer ini dapat membantu admin dalam menyusun laporan transaksi menjadi lebih sistematis dan baik.
3. Pembayaran penyewaaan dapat dilakukan dengan transfer melalui rekening bank atau E-wallet yang sudah disediakan admin.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Apriyami, D. (2020). Perancangan sistem Informasi penjualan pakaian berbasis website ditoko Safilashopp.
[2] Audi[1], N. R., & Iriadi, N. Sistem informasi penjualan baju berbasis web pada toko more shop Jakarta.

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

[3] Azis, S. A. (2022). Sistem informasi penjualan pakaian berbasis website di aini collection (Doctoral dissertation, Universitas Duta Bangsa Surakarta).
[4] Bayoe, P. (2021). Sistem informasi E-Commerce untuk mempermudah penjualan produk baju pada Combed Store Pangkalpinang (Doctoral dissertation, ISB ATMA LUHUR).
[5] Chandra, J., & Muawwal, A. (2019). Rancang bangun sistem pemesanan online pada toko ikebana florist menggunakan framework mvc. Kharisma Tech, 14(2), 41-50.
[6] Dzulathka, A. (2020). Analisis website e-commers usaha clothing linen menggunakan payment gateway dengan menggunakan metode waterfall.
[7] Fatayani, A. (2022). Pembuatan sistem informasi transaksi daring busana muslim menggunakan metode waterfall (Doctoral dissertation, UPN" VETERAN'JAWA TIMUR).

© 2023 The Author(s). Published by UNITY ACADEMY . This is an open access article under the CC BY-SA license (http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)